

Heurísticos

mecanismos inconscientes que nos ayudan en la resolución de situaciones problemáticas pero que no son rigurosos ni, por ende, confiables. Son juicios intuitivos

Kahneman y Tversky: métodos heurísticos utilizados para decisiones bajo incertidumbre, para medir probabilidades y valores y aunque legítimos conducen a errores sistemáticos. Es una propuesta de racionalidad limitada

representatividad

cuando personas deben estimar la probabilidad de un objeto o evento

El error es no tener en cuenta el grado de representatividad de las muestras

la ley de los grandes números garantiza que las muestras grandes sean representativas de la población pero muestras pequeñas

axioma de independencia en contrapartida con la falacia de conjunción

deformación en la evaluación de los eventos de baja probabilidad (pero no imposibles) o de alta probabilidad (pero no ciertos)

la falacia de conjunción consiste en que alguna vez se llega a estimar que la probabilidad de un hecho B puede ser menor que la probabilidad de A y B juntos

la posesión de dos atributos siempre es menos probable que la de uno solo

Schuster el Barca....la primera muestra es menor y las muestras pequeñas son menos confiables.

disponibilidad de circunstancias o escenarios

se utiliza a menudo cuando se debe estimar la frecuencia de clase o la factibilidad de un hecho en particular...también llamada "la trampa de la capacidad de recordar o la trampa de la memoria"

Según este heurístico no tenemos en cuenta los hechos reales sino aquellos que nos producen mayor impresión o los primeros que se nos ocurren

Está relacionada con el efecto halo o efecto primacía

utilizado en predicciones numéricas cuando los valores relevantes están disponibles...la mente concede un peso desproporcionado a la primera info que recibe. Las impresiones, las estimaciones o datos iniciales sujetan los pensamientos y juicios posteriores

También refiere el ancla en una situación preexistente, efecto de situación creada

el precio mayor, por ejemplo

anclaje o ajuste

sesgo de dominancia fáctica

tendencia a aferrarse a la primera acción posible en lugar de reflexionar sobre todas las acciones posibles

produce la dominancia de una alternativa que anula el proceso decisorio...pero ella no es real...es inventada por el decisor

en una serie de hechos casuales, agrupados alrededor de un término medio, un hecho extraordinario tiende a ser seguido por un hecho más bien ordinario por efecto de la tendencia al promedio

Regresión al término medio

el valor medio tironea de los extremos

Subtopic